

પ્રતિ,
આરોગ્ય અધિકારીશ્રી,
સુરત મહાનગરપાલિકા, સુરત



વિષય :— ફટાકડાની દુકાનમાં ફટાકડા દારુખાનું સંગ્રહ કરી વેચાણ કરવા પરવાનો મેળવવા બાબત.

મે. સાહેબ,

હું નીચે સહી કરનાર _____ સુરતમાં વૉર્ડ નં.
ની અરજ છે કે મારી દુકાન નં. _____ ની મિલકતમાં આવેલી છે. જેમાં એક્ષલોજીવ લાયસન્સ કે ફોર્મનું મે. ડીસ્ટ્રીક્ટ મેજીસ્ટ્રેટ સાહેબ સુરતનું નંબર _____ ફટાકડાનું જથ્થાનું ધરાવું છું. ધી બી.પી.એમ.સી. એક્ટ ૧૯૪૮ની કલમ ૩૭ (૧) (એ) હેઠળ તથા સુરત મ્યુનિ. કોર્પોરેશન રૂલ્સ નં.૨૨૩,૨૨૪,૨૨૫ એ તથા સુરત વેરા મ્યુનિસિપાલીટી બાયલોજના ચેપ્ટર-૨ ના બાયલોનં.૩-૪-૫-૮ વિગેર મુજબ હમારે ઉપર મુજબ જથ્થાની વધે નહીં તે મુજબનો માલ એક્ષલોજીવ લાયસન્સના જથ્થા પ્રમાણે સંગ્રહ કરી દિવાળીના તહેવારના દિવસો સિવાયના દિવસોમાં વેચાણ કરવા માટેનો પરવાનો જોઈએ છે, મને નીચે જણાવેલ શરતો કબુલ મંજુર છે.

- 1) ઈનીયન એક્ષલોજીવ એક્ટ મુજબ અમોને ફટાકડા રાખવા તથા વેચવાનું લાયસન્સ કંટ્રોલર સાહેબ અગર ડીસ્ટ્રીક્ટ મેજીસ્ટ્રેટ સાહેબ તરફથી મળેલું છે તે જ જગ્યાનો ઉપયોગ અમો ફક્ત પરવાનામાં જણાવ્યા મુજબના જથ્થામાં ફટાકડા-દારુખાનું સંગ્રહ કરવા તથા દિવાળીના તહેવારોમાં ૧૫ દિવસ દિવાળી અગાઉ અને પાંચ દિવસ દિવાળી પછીના દિવસો સિવાયના દિવસોમાં વેચાણ કરવા માટેનો પરવાનો જોઈએ છે.
- 2) છુટક કે જથ્થાબંધ વેચાણ માટે મહાનગરપાલિકા જે બુથો દિવાળી દરમ્યાન બતાવે તે બુથો પૈકી જે બુથમાં ગમે, તે સ્થળે ડીસ્ટ્રીક્ટ મેજીસ્ટ્રેટ સાહેબની કચેરીમાંથી કે મહાનગરપાલિકાની કચેરીમાંથી ગમે તે સ્થળે સ્ટોલ ફાળવવામાં આવે ત્યાં અમારે ફટાકડા વેચવાનો વેપાર કરવાનો છે.
- 3) સુરત મહાનગરપાલિકા વખતોવખત આવા સ્ટોલનું જે ભાડું નક્કી કરે તે નિયમો બનાવે તે નિયમોને આવિન રહીને જે હંગામી બુથમાં સ્ટોલ ફાળવવામાં આવે તેમાં અમો જરૂરીશું.
- 4) બુથમાં ફાળવવામાં આવેલા સ્ટોલમાં ફટાકડા સંગ્રહ કરવા તથા વેચવા માટે મહાનગરપાલિકાના જે જે લાયસન્સ લેવાના હશે તે લઈશું.
- 5) સુરત મહાનગરપાલિકાના આ બાબત અંગેના કાયદા કાનુન અને પેટા નિયમો મુજબ વર્તવા બંધાઉ છું સદરહુ પરવાના ઝી રૂ. _____ આ સાથે અનામત મુકુ છું તથા એક્ષલોજીવ લાયસન્સની ફોરોકોપી આ સાથે રજૂ કરૂછું.

તા. — —

(અરજદારની સહી)

(નોંધ : આ ફોર્મ અરજદારોએ જાતે જ ભરી પોતાની સહી કરવાની છે.)

મે. આરોગ્ય અધિકારી સાહેબ,

અરજદારે ઝી રૂ. _____ આજ રોજ મહાનગરપાલિકામાં અનામત પાવતી નંબર
મુકાયા છે.

તા. — —

પરવાના કલાક